

Patentes

Produto	Números de patentes nos E.U.A.	Números de patentes em outros países
Controle de Jogo Microsoft SideWinder	Patentes pendentes.	Patentes pendentes.
Joystick Microsoft SideWinder	D366.655	Taiwan: ND-049778 e outras patentes pendentes.
	D366.475	Alemanha: M9.504.786 Grã-Bretanha: 2.047.977 Irlanda: 10.891 e outras patentes pendentes.
	D372.709	Alemanha: M9.509971,9 Grã-Bretanha: 2.052.472 Taiwan: ND-052380 e outras patentes pendentes.
	D371.773	Grã-Bretanha: 2.052.473 Taiwan: ND-052381 e outras patentes pendentes.
	Patentes pendentes adicionais nos E.U.A.	

Botões na base

O SideWinder 3D Pro possui quatro botões na base que fornecem um comando de jogo adicional do joystick para jogos em execução no Windows 95. Jogos diferentes utilizam esses botões de maneiras diferentes. Por exemplo, os botões na base podem ser usados para:

- Disparar armas especiais;
- Ajustar a velocidade da nave;
- Selecionar alvos.



Observação

- O número de botões que você pode utilizar depende do jogo. Os jogos criados para joysticks convencionais de dois ou quatro botões talvez não suportem os botões na base do SideWinder 3D Pro. Consulte a documentação do jogo para determinar o número de botões de joystick que ele suporta e a função de cada botão nesse jogo.
- Se o jogo suportar menos de oito botões de jogo, você poderá eliminar o uso do teclado no jogo, atribuindo ações do teclado aos botões do SideWinder 3D Pro (botões 1 a 8) no **Criador de perfil de jogo**.

{button ,AL(`hardware`)} Tópicos relacionados

Botões convencionais do joystick

Os quatro botões na manopla correspondem aos botões convencionais do joystick. Jogos diferentes utilizam esses botões de maneiras diferentes. Por exemplo, os botões podem ser usados para:

- Disparar armas;
- Selecionar armas;
- Alternar opções de cabine de pilotagem.



Observações

- O número de botões que você pode utilizar depende do jogo. Consulte a documentação do jogo para determinar o número de botões de joystick suportados pelo jogo e a função de cada um nesse jogo.
- Se o jogo suportar menos de oito botões de jogo, você poderá eliminar o uso do teclado no jogo, atribuindo ações do teclado aos botões do SideWinder 3D Pro (botões 1 a 8) no **Criador de perfil de jogo**.

{button ,AL(' hardware')} Tópicos relacionados

Dicas para a configuração de jogos

Configure o jogo para o SideWinder 3D Pro a fim de aproveitar ao máximo os novos recursos. Se o jogo:

- Solicitar que você selecione um joystick específico e o SideWinder 3D Pro não estiver listado, escolha ThrustMaster ou CH Flightstick Pro. Mova o botão do joystick do SideWinder 3D Pro para a posição apropriada.
- Suportar outros itens além dos eixos x e y (como acelerador ou lemes), consulte a documentação do jogo para obter ajuda na configuração do mesmo de modo a fazer com que a rotação e o controle deslizante do joystick operem nos eixos adicionais.
- Suportar apenas os eixos x e y, verifique se ele suporta joysticks de dois eixos. Em caso positivo, talvez você consiga alterar as configurações do jogo de modo que a rotação e o controle deslizante do joystick operem eixos do segundo joystick (X2 = rotação, Y2 = controle deslizante).
- Suportar menos de oito botões de jogo, você poderá eliminar o uso do teclado no jogo, atribuindo ações do teclado aos botões do SideWinder 3D Pro (botões 1 a 8) no **Criador de perfil de jogo**.

{button ,AL(`configure')}} Tópicos relacionados

Introdução ao Microsoft SideWinder 3D Pro

O SideWinder 3D Pro apresenta vários recursos novos para aprimorar o desempenho em seus jogos favoritos. Os novos recursos incluem:

- Modo digital que aprimora o desempenho do joystick para jogos em execução no Windows 95.
- Modo analógico que oferece compatibilidade para jogos em execução no MS-DOS.
- Novos botões na base permitem que você utilize funções adicionais de jogo com o Windows 95.
- A rotação fornece um terceiro grau de liberdade na movimentação do joystick.



Rotação do joystick

A rotação do joystick fornece um terceiro nível de liberdade com um pequeno movimento do pulso. Use a rotação além da movimentação convencional do joystick nos eixos x e y. Jogos diferentes utilizam a rotação de maneiras diferentes. Por exemplo, a rotação pode ser usada para:

- Alterar o ângulo de visão;
- Girar um objeto;
- Direcionar armas;
- Mover o leme;
- Atirar para o lado.



Observação

- Consulte a documentação do jogo para determinar se ele suporta a rotação do joystick e descobrir como ele a utiliza.

{button ,AL(` hardware')} Tópicos relacionados

Configuração ideal

O joystick Microsoft SideWinder 3D Pro foi criado com o objetivo de oferecer o que existe de mais moderno em termos de jogo. Para aproveitar ao máximo os recursos do SideWinder 3D Pro:

- Instale o software do SideWinder 3D Pro.
- Utilize o SideWinder 3D Pro com jogos baseados no Windows 95 e criados especificamente para suportar o joystick SideWinder 3D Pro.

Você pode utilizar o SideWinder 3D Pro com outras configurações; no entanto, se utilizar essa configuração ideal, irá maximizar o desempenho do joystick.

Se o jogo suportar menos de oito botões de jogo, você poderá eliminar o uso do teclado no jogo, atribuindo ações do teclado aos botões do SideWinder 3D Pro (botões 1 a 8) no **Criador de perfil de jogo**.

{button ,AL(`configure')}} Tópicos relacionados

Calibração do SideWinder 3D Pro

O SideWinder 3D Pro é calibrado automaticamente quando você:

- Instala o software do SideWinder 3D Pro.
- Reinicia o computador.
- Move o botão do joystick.

Importante

- Retire as mãos do joystick durante a calibração automática para garantir que a posição central correta seja utilizada.

Se você estiver executando o Windows 95, verifique as **Propriedades do dispositivo de jogo** para certificar-se de que o Microsoft SideWinder 3D Pro esteja atribuído como **Dispositivo 1** e de que seu status seja "OK". Caso contrário, as configurações da calibração automática não serão utilizadas.

Para definir o SideWinder 3D Pro como Dispositivo 1

- 1 Clique aqui  para exibir as **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Clique em **Atribuição de dispositivo**.
- 3 Em **Atribuição**, clique em **Dispositivo 1**.
- 4 Em **Seleção do dispositivo**, clique em **Microsoft SideWinder 3D Pro** e, em seguida, clique em **OK**.

Observação

- Em alguns jogos, você terá que recalibrar o joystick. Se necessário, calibre o SideWinder 3D Pro de acordo com as instruções do jogo.

{button ,AL(` configure')}] Tópicos relacionados

Botão de visão superior

O botão de visão superior fornece controle direcional com um toque do polegar. Jogos diferentes utilizam o botão de visão superior de maneiras diferentes. Por exemplo, o botão de visão superior pode ser utilizado para:

- Alterar o ângulo de visão;
- Alterar a direção do navio;
- Alterar a altitude do avião.



Observação

- Consulte a documentação do jogo para determinar se o mesmo suporta um botão de visão superior e como ele o utiliza. Se o jogo suportar o botão de visão superior, mas o botão de visão superior do SideWinder 3D Pro não estiver funcionando, mova o [botão do joystick](#) para outra posição.

{button ,AL(`hardware`)} Tópicos relacionados

Modos do SideWinder 3D Pro

O SideWinder 3D Pro fornece os modos digital e analógico. O modo utilizado depende do jogo, do sistema operacional e de outros fatores descritos nos parágrafos a seguir. O SideWinder 3D Pro funciona automaticamente no modo apropriado.

Modo digital

O modo digital utiliza uma nova tecnologia para proporcionar velocidade, precisão e desempenho máximos. Além disso, o sistema de rastreamento ótico aumenta a segurança e elimina desvios.

O SideWinder 3D Pro funcionará automaticamente no modo digital quando:

- O jogo estiver em execução no Windows 95 (inclusive em uma janela do MS-DOS no Windows 95).
- O software do SideWinder 3D Pro estiver instalado.
- O SideWinder 3D Pro estiver selecionado na janela **Propriedades do dispositivo de jogo** do Windows 95.

Modo analógico

No modo analógico, o SideWinder 3D Pro funciona de uma maneira bastante semelhante a um joystick analógico convencional com a adição do sistema de rastreamento ótico que aumenta a segurança e elimina desvios.

O SideWinder 3D Pro funcionará automaticamente no modo analógico quando:

- O jogo estiver em execução no MS-DOS ou Windows 3.1 (inclusive em uma janela do MS-DOS no Windows 3.1).
- ou-
- Você não tiver instalado o software do SideWinder 3D Pro.
- ou-
- O SideWinder 3D Pro não estiver selecionado na janela **Propriedades do dispositivo de jogo** do Windows 95.

{button ,AL(`configure')}} Tópicos relacionados

Controle deslizante

O controle deslizante permite que você comande funções incrementais do jogo. Jogos diferentes utilizam o controle deslizante de maneiras diferentes. Por exemplo, o controle deslizante pode ser utilizado para:

- Ajustar o impulso;
- Ajustar o acelerador;
- Alterar a altitude.



Observações

- Consulte a documentação do jogo para determinar se o mesmo suporta o controle deslizante para o acelerador ou impulso.
- Se o jogo suportar o acelerador ou impulso, mas o controle deslizante não estiver funcionando, mova o botão do joystick para a posição 1.

{button ,AL(' hardware')} Tópicos relacionados

Usando o botão do joystick

O botão do joystick afeta o modo de funcionamento dos controles do SideWinder 3D Pro. Esse botão está localizado na parte posterior do joystick embaixo do fio.

Se o seu jogo estiver configurado para utilizar:

- Um joystick da série CH Flightstick Pro, mova o botão para a posição 1.
- Um joystick Thrustmaster, mova o botão para a posição 2.
- Um joystick SideWinder 3D Pro, mova o botão para qualquer posição.

Se estiver utilizando a [configuração ideal](#), você poderá usar todos os controles do SideWinder 3D Pro. Caso contrário, a posição do botão do joystick afetará os controles do SideWinder 3D Pro conforme descrito na tabela a seguir.

Controle suportado	Posição 1	Posição 2
Controle deslizante	Sim	Não
Botão de visão superior	Sim	Sim
Vários botões pressionados ao mesmo tempo	Não	Sim
Quatro botões convencionais de joystick	Sim	Sim
Botões na base	Não	Não
Rotação do joystick	Sim	Sim

Consulte a documentação do jogo para determinar os controles que ele suporta. Talvez você deseje testar para determinar a posição do botão que funciona melhor com o seu jogo.

Observação

- A maneira como o botão visão superior se comunica com o jogo depende da posição do botão do joystick. Se o jogo suportar um botão de visão superior, mas o botão de visão superior do SideWinder 3D Pro não estiver funcionando, mova o botão do joystick para outra posição.

{button ,AL(`hardware')}} Tópicos relacionados

Usando o joystick com segurança

Alguns estudos sugerem que períodos prolongados executando movimentos repetitivos, somados a um ambiente de trabalho inadequado e a hábitos de trabalho incorretos, podem estar relacionados a determinados tipos de dano ou desconforto físico. Esses incluem a síndrome do túnel do carpal (CTS, *Carpal Tunnel Syndrome*), tendinite e tenossinovite. Faça pausas freqüentes enquanto estiver usando o joystick. Se sentir dor, dormência ou câimbra nos braços, pulsos ou mãos, consulte um médico.

Atribuir um número de identificação a um dispositivo de jogo

- 1 Clique aqui  para exibir as **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Clique em **Atribuição de dispositivo**.
- 3 Em **Seleção de dispositivo**, selecione o dispositivo para o qual deseja definir o número de identificação.
- 4 Em **Atribuição**, selecione o número de identificação que deseja utilizar para o dispositivo selecionado.

Dicas

- A maioria dos jogos exige que o número de identificação do dispositivo seja definido como **Dispositivo 1**.
- Se o seu dispositivo de jogo não estiver respondendo, talvez seja necessário definir o número de identificação desse dispositivo como **Dispositivo 1**.
- Se você tiver conectado um joystick Microsoft SideWinder 3D Pro a um controle de jogo Microsoft SideWinder, o dispositivo que você estiver utilizando será atribuído automaticamente como **Dispositivo 1**.
- Se você utilizar outro dispositivo de jogo para PC depois de usar o controle de jogo Microsoft SideWinder ou o joystick Microsoft SideWinder 3D Pro, o dispositivo poderá não funcionar, a menos que você o atribua novamente ao **Dispositivo 1**.

{button ,AL(`connect')}] Tópicos relacionados

Testar o joystick SideWinder 3D Pro

- 1 Clique aqui  para exibir as **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Na lista **Dispositivo**, clique em **Microsoft SideWinder 3D Pro**.
- 3 Clique em **Testar**.
- 4 Pressione o botão do SideWinder 3D Pro que você deseja testar.
Se a luz correspondente na tela acender quando você pressionar o botão, significa que ele está funcionando corretamente.
- 5 Teste a movimentação do joystick, acelerador, leme ou botão de visão superior.
Se o movimento do controle na tela corresponder ao seu movimento no joystick, o controle do joystick está funcionando corretamente.

{button ,AL(`connect')}] Tópicos relacionados

Conectar o SideWinder 3D Pro ao seu computador

- 1 Localize a porta de jogo de 15 pinos na parte posterior do seu computador.

Normalmente, a porta de jogo está localizada na placa de som, ao lado do local ao qual você conecta os alto-falantes, microfone ou fone de ouvido. Se você tiver uma placa de rede no seu computador, certifique-se de não conectar o joystick (ou qualquer dispositivo de jogo) à porta de rede de 15 pinos.

- 2 Insira o conector do joystick SideWinder 3D Pro na porta de jogo do computador e certifique-se de que ele está conectado de forma segura.



Observações

- Se você estiver utilizando o Windows 95, verifique as **Propriedades do dispositivo de jogo** para certificar-se de que o Microsoft SideWinder 3D Pro está atribuído como **Dispositivo 1** e de que seu status é "OK". Caso contrário, as configurações de calibração automática não serão utilizadas.
- Você pode utilizar o botão **Testar** em **Propriedades do dispositivo de jogo** para certificar-se de que o SideWinder 3D Pro está conectado corretamente e todos botões e controles estão funcionando. Clique aqui  para exibir as **Propriedades do dispositivo de jogo**.

{button ,AL(`connect')} Tópicos relacionados

Desinstalar o software do SideWinder 3D Pro

Siga as instruções a seguir para remover todo o software do SideWinder 3D Pro do seu disco rígido e retornar as configurações do seu sistema aos seus respectivos padrões.

- 1 Clique no botão **Iniciar**, aponte para **Configurações** e, em seguida, clique em **Painel de controle**.
- 2 Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.
- 3 Clique em **Microsoft SideWinder 3D Pro** e, em seguida, clique em **Adicionar/remover**.

Observações

- Ao desinstalar o software do SideWinder 3D Pro, você removerá os drivers do SideWinder 3D Pro, o *Guia do Usuário On-line* e o arquivo *Leiametext*, assim como o **Criador de perfil de jogo** e as **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- Se você tiver um outro dispositivo de jogo da Microsoft que utilize o **Criador de perfil de jogo** e as **Propriedades do dispositivo de jogo**, reinstale o software que veio com o outro dispositivo de jogo da Microsoft.

modo analógico

No modo analógico, o SideWinder 3D Pro funciona de uma maneira bastante semelhante a um joystick analógico convencional com a adição do sistema de rastreamento ótico que aumenta a segurança e elimina desvios.

O SideWinder 3D Pro funcionará automaticamente no modo analógico quando:

- O jogo estiver em execução no Microsoft MS-DOS ou Windows versão 3.1 (inclusive em uma janela do MS-DOS no Windows 3.1).
- ou-
- Você não tiver instalado o software do SideWinder 3D Pro.
- ou-
- O SideWinder 3D Pro não estiver selecionado na janela **Propriedades do dispositivo de jogo** do Windows 95.

modo digital

O modo digital utiliza uma nova tecnologia para proporcionar velocidade, precisão e desempenho máximos. Além disso, o sistema de rastreamento ótico aumenta a segurança e elimina desvios.

O SideWinder 3D Pro funcionará automaticamente no modo digital quando:

- O jogo estiver em execução no Windows 95 (inclusive em uma janela do MS-DOS no Windows 95).
- O software do SideWinder 3D Pro estiver instalado.
- O SideWinder 3D Pro estiver selecionado na janela **Propriedades do dispositivo de jogo** do Windows 95.

configuração ideal

Para aproveitar ao máximo os recursos do SideWinder 3D Pro:

- Instale o software do SideWinder 3D Pro.
- Utilize o SideWinder 3D Pro com jogos baseados no Windows 95 e criados especificamente para suportar o joystick SideWinder 3D Pro.

Você pode utilizar o SideWinder 3D Pro com outras configurações; no entanto, se utilizar essa configuração ideal, irá maximizar o desempenho do joystick.

Se o jogo suportar menos de oito botões de jogo, você poderá eliminar o uso do teclado no jogo, atribuindo ações do teclado aos botões do SideWinder 3D Pro (botões 1 a 8) no **Criador de perfil de jogo**.

botão do joystick

O botão do joystick afeta o modo de funcionamento dos controles do SideWinder 3D Pro. Se o seu jogo estiver configurado para utilizar:

- Um joystick da série CH Flightstick Pro, mova o botão para a posição 1.
- Um joystick Thrustmaster, mova o botão para a posição 2.
- Um joystick SideWinder 3D Pro, mova o botão para qualquer posição.

Se estiver utilizando a configuração ideal, você poderá usar todos os controles do SideWinder 3D Pro. Caso contrário, a posição do botão do joystick afetará os controles do SideWinder 3D Pro conforme descrito na tabela a seguir.

Controle suportado	Posição 1	Posição 2
Controle deslizante	Sim	Não
Botão de visão superior	Sim	Sim
Vários botões pressionados ao mesmo tempo	Não	Sim
Quatro botões convencionais de joystick	Sim	Sim
Botões na base	Não	Não
Rotação do joystick	Sim	Sim

Meu joystick SideWinder 3D Pro não está respondendo

Se o SideWinder 3D Pro não estiver respondendo, tente as soluções a seguir:

- Certifique-se de que o joystick está conectado à porta de jogo.
- Se o seu computador tiver um botão de turbo, mova o mesmo para a posição On (ativado).
- Mova o botão na base do joystick para a outra posição e, em seguida, novamente para a posição inicial.
- Se você estiver executando o Windows 95, verifique as **Propriedades do dispositivo de jogo** para certificar-se de que o Microsoft SideWinder 3D Pro está atribuído como **Dispositivo 1** e de que seu status é "OK".

Para definir o SideWinder 3D Pro como Dispositivo 1

- 1 Clique aqui  para exibir as **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Clique em **Atribuição de dispositivo**.
- 3 Em **Atribuição**, clique em **Dispositivo 1**.
- 4 Em **Seleção do dispositivo**, clique em **Microsoft SideWinder 3D Pro** e, em seguida, clique em **OK**.

{button ,AL(`troubleshooting')}} Tópicos relacionados

O botão de visão superior do meu joystick SideWinder 3D Pro não está funcionando

Se o jogo suportar o botão de visão superior, mas ele não estiver funcionando, mova o botão do joystick para a outra posição. Esse procedimento irá alterar a maneira como o botão de visão superior se comunica com o jogo.

{button ,AL(`troubleshooting`)} Tópicos relacionados

O controle deslizante do meu joystick SideWinder 3D Pro não está funcionando

Se o jogo suportar impulso, mas o controle deslizante não estiver funcionando, mova o botão do joystick para a posição 1. O controle deslizante é desativado quando a posição 2 é selecionada.

{button ,AL(`troubleshooting`)} Tópicos relacionados

Alguns botões do meu joystick não estão funcionando

O número de botões que você pode utilizar depende do jogo. Nem todos os botões do SideWinder 3D Pro funcionam em todos os jogos. Consulte a documentação do jogo para determinar o número de botões de joystick que ele suporta e a função de cada botão nesse jogo.

Se o jogo suportar os quatro botões na base e esses botões não estiverem funcionando, certifique-se de que:

- O software do SideWinder 3D Pro está instalado.
- O SideWinder 3D Pro está selecionado na janela **Propriedades do dispositivo de jogo** do Windows 95.
- A porta de jogo é compatível com o SideWinder 3D Pro.

Se você estiver utilizando uma porta de jogo incompatível, o SideWinder 3D Pro irá funcionar apenas no modo analógico. Para obter maiores informações sobre portas de jogo, consulte o arquivo Leiamos do Microsoft SideWinder 3D Pro.

Dica

- Se o jogo suportar menos de oito botões de jogo, você poderá eliminar o uso do teclado no jogo, atribuindo ações do teclado aos botões do SideWinder 3D Pro (botões 1 a 8) no **Criador de perfil de jogo**.

{button ,AL(`troubleshooting`)} Tópicos relacionados

